

Propriété : Soit (d) une droite d'équation $ax + by + c = 0$ dans un repère orthonormal et M_0 un point du plan de coordonnées $(x_0 ; y_0)$.

La distance du point M_0 à la droite (d) est égale à $\frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$.

Démonstration : Soit A un point de la droite (d) , et H_0 le projeté orthogonal de M_0 sur la droite (d) .

Comme (d) a pour équation $ax + by + c = 0$, alors un vecteur normal de (d) est $\vec{n}(a ; b)$. On peut calculer $\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0}$ de deux façons différentes.

• D'une part, \vec{n} étant un vecteur normal de (d) , les vecteurs \vec{n} et $\overrightarrow{H_0M_0}$ sont colinéaires et alors :

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0} = \|\vec{n}\| \times \|\overrightarrow{H_0M_0}\| \quad \text{ou} \quad \vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0} = -\|\vec{n}\| \times \|\overrightarrow{H_0M_0}\| ; \quad \text{donc} : |\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0}| = \|\vec{n}\| \times H_0M_0 \quad (1).$$

• D'autre part, $\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0} = \vec{n} \cdot (\overrightarrow{H_0A} + \overrightarrow{AM_0}) = \vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0A} + \vec{n} \cdot \overrightarrow{AM_0} = \vec{n} \cdot \overrightarrow{AM_0}$, car les vecteurs \vec{n} et $\overrightarrow{H_0A}$ sont orthogonaux.

Donc, en utilisant l'expression analytique du produit scalaire, on obtient :

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0} = \vec{n} \cdot \overrightarrow{AM_0} = a(x_0 - x_A) + b(y_0 - y_A) = ax_0 + by_0 + c, \quad \text{car, } A \text{ appartenant à } (d),$$
$$-ax_A - by_A = c.$$

$$\text{Donc } |\vec{n} \cdot \overrightarrow{H_0M_0}| = |ax_0 + by_0 + c| \quad (2).$$

D'après (1) et (2), et comme $\|\vec{n}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$, alors $H_0M_0 = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$.

Exemple : Soit la droite (d) dont une équation est $4x - 3y + 3 = 0$ et $M_0(-1 ; 2)$.

$$\text{La distance de } M_0 \text{ à } (d) \text{ est } \frac{|-4 - 3 \times 2 + 3|}{\sqrt{4^2 + (-3)^2}} = \frac{7}{5}.$$